

Zarządzenie Nr 54/2016
Burmistrza Miasta i Gminy Drobin
z dnia 7 czerwca 2016 r.

w sprawie zmiany zarządzenia Nr 51/2016 Burmistrza Miasta i Gminy Drobin z dnia 3 czerwca 2016 r. w sprawie powołania komisji konkursowej do przeprowadzenia konkursu na stanowisko dyrektora Zespołu Szkół w Łęgu Probostwie

Na podstawie art. 30 ust. 1 i ust. 2 pkt 5 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. *o samorządzie gminnym* (Dz. U. z 2016 r., poz. 446) oraz art. 5c pkt 2 i art. 36a ust. 2 i 6 ustawy z dnia 7 września 1991 r. *o systemie oświaty* (Dz. U. z 2015 r., poz. 2156, ze zm.¹) – zarządza się, co następuje:

§ 1.

W zarządzeniu Nr 51/2016 Burmistrza Miasta i Gminy Drobin z dnia 3 czerwca 2016 r. w sprawie powołania komisji konkursowej do przeprowadzenia konkursu na stanowisko dyrektora Zespołu Szkół w Łęgu Probostwie, wprowadza się następującą zmianę:

§ 1 pkt 5 otrzymuje brzmienie:

„5) Henryka Pszczolińska – Członek komisji, przedstawiciel organu sprawującego nadzór pedagogiczny”.

§ 2.

Wykonanie zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Oświaty Urzędu Miasta i Gminy w Drobinie.

§ 4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Burmistrz
Miasta i Gminy Drobin


Andrzej Samoraj

¹ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2016 r., poz. 35, 64, 195 i 668.

Uzasadnienie

Zarządzeniem Nr 51/2016 z dnia 3 czerwca 2016 r. Burmistrz Miasta i Gminy Drobin powołał komisję konkursową do przeprowadzenia konkursu na stanowisko dyrektora Zespołu Szkół w Łęgu Probostwie.

Pismem z dnia 2 czerwca 2016 r. Mazowiecki Kurator Oświaty poinformował o zmianie jednego z dwóch przedstawicieli organu sprawującego nadzór pedagogiczny w składzie komisji konkursowej do przeprowadzenia konkursu na stanowisko dyrektora Zespołu Szkół w Łęgu Probostwie. W/w pismo dotarło do Referatu Oświaty Urzędu Miasta i Gminy w Drobinie w dniu 6 czerwca 2016 r., czyli już po wejściu w życie zmienianego zarządzenia Nr 51/2016 Burmistrza Miasta i Gminy Drobin z dnia 3 czerwca 2016 r.

URZĘDNIK
Referat Oświaty
R. Zuk
Roman Zuk